

CAPAIAN PEMBELAJARAN

Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi dan Pemilihan Bahan Kajian

menunjukkan capaian pembelajaran dari program studi Teknologi Rekayasa Internet

Tabel Capaian Pembelajaran

No	Capaian Pembelajaran (CP)	Sumber Acuan
I.	Aspek Sikap	
I.1	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius	Lampiran Permendikbud Nomor 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi
I.2	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika	
I.3	Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila	
I.4	Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggungjawab pada negara dan bangsa	
I.5	Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain	
I.6	Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan	
I.7	Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara	
I.8	Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik	
I.9	Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri	
I.10	Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan	
I.11	Menunjukkan tingkah laku yang sesuai dan searah dengan selaras dengan tata cara profesi di Indonesia	
I.12	Kemampuan untuk melakukan pengembangan kapasitas diri dengan melakukan evaluasi terhadap kemampuan diri sendiri	
II.	Aspek Pengetahuan	
II.1	Menguasai konsep integritas akademik dan plagiarisme	MASTEL Indonesia ICT

No	Capaian Pembelajaran (CP)	Sumber Acuan
	serta berbagai upaya pencegahannya	<i>Society</i>
II.2	Menguasai konsep prinsip-prinsip rekayasa (engineering principles), sains rekayasa dan perancangan rekayasa yang diperlukan untuk analisis dan perancangan jaringan serta berbagai teknologi internet	
II.3	Menguasai prinsip dan teknik perancangan sistem jaringan komputer dan teknologi internet menggunakan teknologi pada tataran praktikal (practical area)	
II.4	Menguasai konsep teoritis teknologi rekayasa yang diperlukan pada jaringan komputer dan teknologi internet	
II.5	Menguasai pengetahuan tentang codes dan standard yang berlaku untuk penyelesaian masalah rekayasa jaringan komputer dan teknologi internet	
II.6	Menguasai berbagai prinsip serta isu terkini dalam masalah ekonomi dan sosial secara umum	
II.7	Menguasai ketrampilan berkomunikasi bahasa asing diantaranya Bahasa Inggris	
II.8	Menguasai pengetahuan tentang perkembangan berbagai perkembangan teknologi internet terbaru dan terkini	
II.9	Menguasai pengetahuan prosedural dan operasional kerja bengkel/studio dan kegiatan laboratorium, serta pelaksanaan keselamatan dan kesehatan kerja (K3) secara terpadu	
III	Aspek Keterampilan Umum	
III.1	Mampu menerapkan pemikiran logis kritis, inovatif, bermutu, dan terukur dalam melakukan pekerjaan yang spesifik di bidang keahliannya serta sesuai dengan standar kompetensi kerja bidang yang bersangkutan	Lampiran Permendikbud Nomor 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi
III.2	Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu dan terukur	
III.3	Mampu mengkaji kasus penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan bidang keahliannya dalam rangka menghasilkan prototype, prosedur baku, desain atau karya seni, menyusun hasil kajiannya dalam bentuk kertas kerja, spesifikasi desain, atau esai seni, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi	
III.4	Mampu menyusun hasil kajian tersebut di atas dalam	

No	Capaian Pembelajaran (CP)	Sumber Acuan
	<p>bentuk kertas kerja, spesifikasi desain, atau esai seni, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi</p> <p>III.5 Mampu mengambil keputusan secara tepat berdasarkan prosedur baku, spesifikasi desain, persyaratan keselamatan dan keamanan kerja dalam melakukan supervisi dan evaluasi pada pekerjaan</p> <p>III.6 Mampu memelihara dan mengembangkan jaringan kerja sama dan hasil kerja sama di dalam maupun di luar lembaganya</p> <p>III.7 Mampu bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggungjawabnya</p> <p>III.8 Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri; dan</p> <p>III.9 Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi</p> <p>III.10 Mampu menggunakan paling tidak satu Bahasa internasional untuk komunikasi secara lisan dan tertulis</p> <p>III.11 Mengembangkan dan memelihara jaringan Kerjasama dalam lingkup nasional maupun internasional</p> <p>III.12 Memperkuat kegiatan industri dalam negeri dalam rangka memperkuat posisi Indonesia di perekonomian dunia</p>	
IV	Aspek Keterampilan Khusus	
	<p>IV.1 Mampu menerapkan matematika, sains, teknologi, dan prinsip-prinsip rekayasa kedalam prosedur, proses, sistem, atau metodologi rekayasa terapan untuk merancang jaringan komputer dan menyelesaikan masalah teknologi rekayasa pengembangan aplikasi <i>website, network security, cloud computing, mobile computing</i> dan IoT</p>	MASTEL Indonesia ICT Society
	<p>IV.2 Mampu menyelesaikan masalah teknologi rekayasa pengembangan aplikasi dan jaringan internet, <i>network security, cloud computing, mobile computing</i> dan IoT menggunakan perangkat analisis untuk menerapkan</p>	

No	Capaian Pembelajaran (CP)	Sumber Acuan
	konten website, LAN, WAN, intranet perusahaan dan koneksi Internet, serta VPN, mengidentifikasi permasalahan <i>threat, risk, attack</i> , dan <i>vulnerability di sistem network security, cloud computing, SLA</i> , jenis layanan pada IaaS, PaaS, dan SaaS, serta pengembangan IoT yang mendukung <i>mobile sensor</i> pada lingkungan <i>mobile computing</i> di <i>smart city</i> dengan memperhatikan faktor-faktor ekonomi, kesehatan dan keselamatan publik kultural, social dan lingkungan	
IV.3	Meningkatkan kinerja atau mutu suatu aplikasi website, jaringan komputer, sistem <i>network security</i> , jaringan berbasis <i>cloud computing</i> serta rekayasa teknologi <i>mobile</i> dan IoT yang dikembangkan melalui pengujian, pengukuran obyek kerja, analisis dan interpretasi data sesuai prosedur dan standar yang berlaku	
IV.4	Menggunakan teknologi rekayasa jaringan internet, <i>network security, cloud computing</i> serta teknologi <i>mobile</i> dan IoT dalam melaksanakan pekerjaan dan mengembangkannya untuk mendapatkan metode atau solusi baru	
IV.5	Mampu mengkritisi prosedur operasional lengkap dalam penyelesaian masalah teknologi rekayasa jaringan internet, <i>network security, cloud computing</i> serta teknologi <i>mobile</i> dan IoT yang telah dan/atau sedang diterapkan, dan membuat laporan yang dituangkan dalam bentuk kertas kerja ilmiah	